

## ЗМІСТ

<b>Частина I. Фронт-енд засобами html, CSS, JAVASCRIPT, Bootstrap, angular .....</b>	<b>3</b>
<b>Глава 1. Елементи Динаміки на клієнті.....</b>	<b>3</b>
1.1. Сценарій взаємодії в Інтернеті .....	4
1.2. Структура DOM та методи доступу до вузлів дерева.....	6
1.3. Форма зворотного зв'язку HTML.....	11
1.4. Нові можливості HTML5.....	14
1.4.1. <i>Задачі та зміст HTML5</i> .....	14
1.4.2. <i>Засоби Canvas</i> .....	17
1.4.3. <i>Вбудована векторна графіка SVG</i> .....	19
1.4.4. <i>Переміщення у HTML5</i> .....	21
1.4.5. <i>Доступ до значень пікселів у canvas</i> .....	22
1.5. Таблиці каскадних стилів (CSS).....	25
1.5.1. <i>Синтаксис каскадного стилю</i> .....	25
1.5.2. <i>Класи</i> .....	29
1.5.3. <i>Каскадні стилі для властивостей фону</i> .....	31
1.5.4. <i>Розширені можливості CSS</i> .....	32
Контрольні запитання .....	37
<b>Глава 2. Технології JavaScript та JQuery .....</b>	<b>39</b>
2.1. Особливості програмування мовою JavaScript.....	39
2.2. Додаткові можливості програмування на JavaScript.....	45
2.3. Опрацювання подій у Javascript .....	50
2.4. Використання JQuery .....	
для опрацювання змісту сторінки .....	54
2.5. Розширення бібліотеки функцій jQuery засобами plugins .....	59
Контрольні запитання .....	63
<b>Глава 3. Технологія Ajax.....</b>	<b>64</b>
3.1. Об'єкти Ajax та сценарії взаємодії з сервером .....	64
3.2. Обмін форматованими даними.....	67
3.3. Використання jQuery для застосування Ajax .....	69
Контрольні запитання .....	74

<b>Глава 4. Підтримка стилів з допомогою W3.CSS</b> .....	76
4.1. Підключення W3.CSS та основні елементи.....	76
4.2. Адаптивність у W3.CSS .....	79
Висновки та контрольні запитання .....	83
<b>Глава 5. Бібліотека Bootstrap</b> .....	85
5.1. Підключення Bootstrap та основні елементи .....	85
5.2. Адаптивність у Bootstrap .....	92
Висновки та контрольні запитання.....	94
<b>Глава 6. Модель MVC в AngularJS</b> .....	95
6.1 Дані та вирази .....	95
6.2. Модулі .....	96
6.3. Директиви AngularJS .....	98
6. 4. Контролери в AngularJS.....	103
6.5. Засоби опрацювання даних.....	105
6.6. Службові засоби – сервіси.....	107
Висновки та контрольні запитання .....	111
<b>Частина II. Бек-енд засобами PHP, Asp.net, JAVA, JSP</b> .....	113
<b>Глава 7. Технологія PHP</b> .....	114
7.1. PHP як засіб написання сценаріїв.....	114
7.2. Основи програмування PHP .....	117
7.3. Передача параметрів між HTML- та PHP-сторінками.....	127
7.4. Додаткові можливості.....	131
7.5. Формування файлів програми на сервері.....	133
7.6. Основні типи та функції доступу до БД.....	136
Контрольні запитання та вправи .....	145
<b>Глава 8. Розробка Web-сторінок засобами ASP.NET</b> .....	147
8.1. Форми-засоби зворотного зв'язку в HTML .....	147
8.2. Формуляри web .....	150
8.3. Елементи управління web-сторінки.....	152
8.3.1. <i>Типи елементів управління</i> .....	152
8.3.2. <i>Шаблони фрагментів</i> .....	158
8.4. Зв'язування даних .....	160
8.5. Використання даних з файлів XML.....	164
8.6. Програмування в ASP.NET MVC .....	167
Контрольні запитання та вправи .....	177

<b>Глава 9. Доступ до баз даних з ADO.NET</b> .....	178
9.1. Інтерфейси доступу до баз даних .....	178
9.2. Архітектура ADO.NET .....	179
9.3. Операції доступу до даних .....	183
9.4. Складові класу DataSet .....	186
9.5. Методи класу DataAdapter .....	191
9.6. Читання даних у ввімкненому стані .....	194
9.6.1. Доступ до даних з клієнта .....	194
9.6.2. Доступ до даних з сервера .....	198
Контрольні запитання та вправи .....	200
<b>Глава 10. Java-сервлети та JSP-технологія</b> .....	201
10.1. Функції сервлетів .....	201
10.2. Будова та основні методи сервлетів .....	205
10.3. Додаткові можливості сервлетів .....	211
10.4. Запуск та налаштування сервлетів .....	216
10.5. Основні інструменти JSP-технології .....	218
10.6. Бібліотека стандартних тегів .....	221
Контрольні запитання та вправи .....	225
11.1. Завантаження драйверів баз даних .....	227
11.2. Виконання SQL-операторів з Java-програми .....	232
Контрольні запитання та вправи .....	239
<b>Список літератури</b> .....	241