

ЗМІСТ

Вступ	4
Тема 1. Введення у <i>MatLab</i>	5
Тема 2. Програмування у середовищі <i>MatLab</i> . Робота з векторами та матрицями	18
Тема 3. Графічні можливості програмного середовища <i>MatLab</i>	27
Тема 4. Додаткові функції графічного режиму	63
Тема 5. Апроксимація, перетворення Фур'є, фільтрація сигналів.....	84
Тема 6. Матричне числення.....	99
Тема 7. Масштабування даних для графічного відображення	114
Тема 8. Розрахунок середнього значення площі криволінійної фігури.....	123
Тема 9. Застосування нейронних мереж на прикладі вимірювання температури за перехідним процесом	129
Тема 10. Середовище візуального програмування <i>SimuLink</i> . Бібліотека <i>SimuLink</i> . Розділ <i>Sources</i>	159
Тема 11. Середовище візуального програмування <i>SimuLink</i> . Розділи <i>Continuous</i> , <i>Discrete</i> , <i>Discontinuities</i> , <i>Signal Routing</i>	222
Тема 12. Середовище візуального програмування <i>SimuLink</i> . Розділи <i>Math Operations</i> , <i>Logic & Bit Operations</i>	284
Тема 13. Цифрові фільтри. Фільтри на основі перетворення Фур'є.....	317
Список літератури	365